

„JugendForm NRW 2009 – Spielend Lernen in virtuellen Welten“

auf der Computerspielemesse GamesCom

19 - 23.08.2009 / Halle 8 KölnMesse

Teilnehmende Institutionen und Projekte

1. Stadt Köln, Amt für Kinder, Jugend und Familie
2. Stadt Köln, VHS
3. Bürgerzentrum Chorweiler/Pegasus TV
4. JFC Medienzentrum Köln e. V.
5. Drogenhilfe Köln e. V.
6. ComputerProjekt Köln e. V.
7. FH Köln / Institut Spielraum
8. Kölner Jugendpark e. v.
9. Juku Köln e. V.
10. Digitale Kultur e. V.
11. n!faculty Köln e. V.
12. Odysseum, Köln
13. sk stiftung Jugend und Medien Köln
14. aim KoordinationsCentrum, Köln
15. StudyBuddy Köln
16. Takomat
17. Vier Pfeile, Bonn
18. AJS NRW*
19. Amos Comenius Gymnasium, Bonn
20. Daddel Bib Neukirchen Vlyn
21. Game Parents e. V., Ennepetal
22. GMK Bielefeld
23. Lizzy Net / lo-net GmbH
24. LVR – Zentrum für Medien und Bildung, Düsseldorf
25. Schulen ans Netz
26. DreizuEins Iserlohn
27. SIN Studio München
28. Info@cafe Neu Isenburg
29. Jugendprojekte Spieletester