

## **„JugendForm NRW 2010 – Spielend Lernen in virtuellen Welten“**

auf der gamescom

18 - 22.08.2010 / Halle 8 KölnMesse

### **Teilnehmende Institutionen und Projekte**

1. Stadt Köln, Amt für Kinder, Jugend und Familie
2. Bürgerzentrum Chorweiler/Pegasus TV
3. JFC Medienzentrum Köln e. V.
4. Drogenhilfe Köln e. V.
5. ComputerProjekt Köln e. V.
6. FH Köln / Institut Spielraum
7. Kölner Jugendpark e. v.
8. Combird.de .
9. Digitale Kultur e. V.
10. n!faculty Köln e. V.
11. sk stiftung Jugend und Medien Köln
12. aim KoordinationsCentrum, Köln
13. Waldritter e. V.
14. SpitKom
15. Vier Pfeile, Bonn
16. AJS Landesstelle NRW\*
17. Georg-Büchner-Gymnasium Köln-Weiden
18. Game Parents e. V., Ennepetal
19. GMK Bielefeld
20. Heinrich-Böll-Gesamtschule Köln-Chorweiler
21. Spawnpoint
22. Lokale Medienarbeit NRW
23. AG Interaktiv
24. SIN Studio München
25. Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung
26. Jugendprojekte Spieletester
27. Rheinenergie Köln
28. JugendOnline Bonn
29. netzcheckers Bonn
30. Evangelische Jugend in Köln
31. Medienprojekt Ohrenblick