

Mitteilung

öffentlicher Teil

Gremium	Datum
Jugendhilfeausschuss	14.03.2017

Jugendmedienschutz / Medienpädagogik

„Spiel- und Lernsoftware pädagogisch beurteilt“, Band 26

Die neue Ausgabe der vom Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend geförderten Projektarbeit „Spiel- und Lernsoftware pädagogisch beurteilt“ (Band 26) stellt einen Querschnitt durch die derzeit beliebtesten Spiele dar. Die übersichtlich beschriebenen, pädagogisch beurteilten und mit einer Altersempfehlung versehenen Spielebeurteilungen sollen Eltern, Pädagoginnen und Pädagogen bei der Vermittlung von Medienkompetenz im Themenfeld der Spielesoftware unterstützen (siehe Auslage).

JIM-Studie 2016

Des Weiteren ist in 2016 die aktuelle JIM-Studie („Jugend, Information, (Multi-)Media“) veröffentlicht worden. Der Medienpädagogische Forschungsverbund Südwest erhebt seit 1998 mit der repräsentativen Studienreihe, welche Medien bei Jugendlichen gerade hoch im Kurs stehen und wie der Medienalltag von jungen Menschen in Schule und Freizeit aussieht. Die langjährige Studienreihe basiert auf einem festen Fragenblock, der über die Jahre weitgehend konstant bleibt und nur den medialen Entwicklungen angepasst wird. Ergänzend hierzu werden – mit Wiederholungen in längeren Abständen – jedes Jahr aktuelle Aspekte der Mediennutzung aufgegriffen sowie Einstellungen den Medien gegenüber oder mediale Vorlieben abgefragt (siehe Anlage 1).

Jugendforum NRW

Durch die Wiederbesetzung der Fachstelle Medienpädagogik / Jugendmedienschutz beim Amt für Kinder, Jugend und Familie zum 01.12.2016 konnte mit der Planung des Jugendforums NRW bereits begonnen werden. Das Amt für Kinder, Jugend und Familie wird zusammen mit den langjährigen Kooperationspartnern die Themenschwerpunkte der Medienpädagogik und des Jugendschutzes im Rahmen des Jugendforums NRW auf der Gamescom 2017 präsentieren. Das Jugendforum NRW wird durch das Ministerium für Familie, Kinder, Jugend, Kultur und Sport des Landes Nordrhein-Westfalen gefördert.