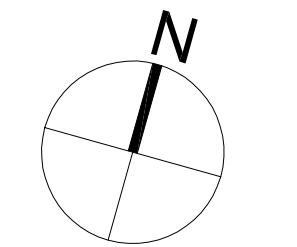




- Legende:**
- Bestandsgebäude, nicht Gegenstand des Brandschutzkonzeptes
 - Brandabschnittsbegrenzung
 - Brandwand (F90-A, standsicher)
 - feuerhemmende Trennwand F30
 - Technikraum
 - T30
 - 1. Rettungsweg
 - 2. Rettungsweg
 - 2. Rettungsweg über Rettungsfenster
Öffnungsgröße mind. 0,9 m x 1,2 m; BRH max. 1,2 m
 - A Rettungswegkennzeichnung, nach DIN ISO EN 7010, mind. langnachleuchtend
 - A Ausgang ins Freie / Zugang für die Feuerwehr
 - F Feuerlöscher, nach DIN EN 3, Löschmittleinheiten LE gem. BSK
 - F Feuerwehrezufahrt, schematische Darstellung
 - F Feuerwehrezugeweg, befestigt, schematische Darstellung

- OHNE KENNZEICHNUNG:**
- Tragende Wände, Pfeiler, Stützen, aussteifende Bauteile: F30
 - Bedachung: harte Bedachung
- SONSTIGES:**
- Installationen gemäß LAR NRW
 - Lüftungsanlagen gemäß LGAR NRW



Grundlage:
Bauantragsplanung vom 02.03.2017, Ute Piroeth Architektur, Köln

Der vorliegende Brandschutzplan stellt die Visualisierung des Brandschutzkonzeptes B 170103 vom 07.03.2017 in wesentlichen Punkten dar. Der Plan gilt nur im Zusammenhang mit der schriftlichen Ausarbeitung. Bei abweichender Darstellung ist die Textfassung maßgebend.

Nr.	Änderung, Art, Umfang, Ursache	Name / Datum

Dipl.-Ing. Angelika Sieslack
Staatl. anerkn. Sachverständige
für die Prüfung des Brandschutzes

Dipl.-Ing. Claudia Gay-Reiche
Staatl. anerkn. Sachverständige
für die Prüfung des Brandschutzes
Architektin Mitglied der AK NRW
Waldenstraße 23 A
53111 Bonn
Tel.: 0228 68446-0
Fax: 0228 68446-10

Auftraggeber: Sportamt der Stadt Köln
vertreten durch: Gebäudewirtschaft der Stadt Köln
Willy-Brandt-Platz 2
50679 Köln

Architekt: Ute Piroeth Architektur
Dipl.-Ing. Architektin BDA
Agrippinawerft 6
50678 Köln

Projekt: Neubau
Multifunktionsgebäude
Wuppertaler Straße
51067 Köln

Planbezeichnung: Brandschutzkonzept
Grundriss Erdgeschoss

Maßstab: 1:100

Brandschutzsachverständige:	bearb.: Gay-Reiche	Datum: 03-2017
	gezeichnet: Krause	Blattgröße: 970x490
Dipl.-Ing. A. Sieslack	Projekt-Nr.: B 170103	Zeichnungs-Nr.: B 1

SPORTPLATZ
SPIELFELD