

Mitteilung

öffentlicher Teil

Gremium	Datum
Wirtschaftsausschuss	14.06.2018

Statusmitteilung Mai 2018 Cologne Game Haus

Rückblick

- 20-03-2018 Entscheidung des Rates der Stadt Köln, das Cologne Game Haus (CGH) mit einer Anschubfinanzierung i.H.v. 200.000 € für den Zeitraum von drei Jahren (2018/2019/2020) zu unterstützen
- 27-03-2018 Gründung der GH Game Haus UG
- 01-04-2018 Einzug der ersten 5 Mieter (siehe Anlage: 2018-05 Game Haus Mieter)
- 10-04-2018 Johannes Brauckmann und Thomas Rössig (Geschäftsführer CGH) stellen das Modell CGH im Rahmen des Deutschen Computerspielpreis in München vor
- 24-04-2018 Johannes Brauckmann und Thomas Rössig stellen das CGH auf der Fachveranstaltung Quo Vadis in Berlin vor
- 27-04-2018 Die Telekom Deutschland GmbH konnte als Großsponsor gewonnen werden. Als erste Sponsoring-Maßnahme übernimmt die Telekom 50% der Infrastrukturkosten, um das Gebäude Deutz-Mülheimer Str. 30, 50679 Köln mit hochleistungsfähigen Internetanschlüssen auszustatten. Ein umfangreiches Paket weiterer Maßnahmen ist in Verhandlung.
- 01-05-2018 Margret von Medem, frühere Geschäftsführerin des Clusterhaus (zweitgrößtes Start-up Coworking Space in Deutschland) schließt sich dem Team als Projektleiterin an (Kommunikation zwischen Koelnmesse und Mietern, Organisation der internen Abläufe und Veranstaltungen)
- 02.05.2018 Im Rahmen der Eröffnung der Cologne Game Farm im Cologne Game Lab wird auch das Modell Cologne Game Haus vorgestellt als Teil der Strategie der Stadt Köln ein Ökosystem rund um die Spielebranche zu schaffen
- 09-05-2018 Johannes Brauckmann nimmt an dem durch die Staatskanzlei NRW organisierten Games Summit teil. Dort befinden sich alle Entscheider der NRW Spielebranche sowie Repräsentanten der wichtigsten Spiele Verbände in Deutschland. Das Cologne Game Haus wird in diversen Beiträgen bereits mehrfach als positives Beispiel einer effektiven Games-Förderung erwähnt.

- 23-05-2018 Johannes Brauckmann stellt das CGH auf der Fachveranstaltung German Dev Days in Frankfurt vor
- 23-05-2018 Die Mitgliederversammlung des Ersten Deutschen Fachverbandes für Virtual Reality findet im CGH statt
- 24-05-2018 Inoffizielle Eröffnung/ Kennenlernertermin mit Mietern und kleinem Kreis eingeladener Fachbesucher (ca. 70 Teilnehmer)

Stand 25.05.2018 Mieter und Pressespiegel

- Mieter** 9 Unternehmen sind bereits ins CGH eingezogen
5 weitere Unternehmen werden das CGH im Juni/ Juli/ September beziehen.
Insgesamt schaffen die 14 Unternehmen damit nach derzeitigem Stand 73 Arbeitsplätze im Cologne Game Haus
(detaillierte Auflistung s. Anlage 2018-05 Game Haus Mieter)
- Presse** Das Cologne Game Haus wurde in den folgenden Medien erwähnt:
PM der Stadt Köln
Focus
Gameswirtschaft
Deutsche Start-ups
Kölner Stadtanzeiger
Next Level Blog
Kölnische Rundschau
WDR Lokalzeit (Fernsehbeitrag)
IHK+.

Ausblick

- 26-05-2018 Bootcamp Evoke (Fachveranstaltung)
- 29-05-2018 Thomas Rössig stellt das CGH auf der Casual Connect in London vor
- 29-05-2018 Kickstarter (weltgrößte Finanzierungsplattform für kreative Projekte) meets Cologne Game Haus. Ein Repräsentant von Kickstarter trifft die Mieter des Cologne Game Haus sowie weitere Kölner Spieleentwickler, um über Erfolgsstrategien beim Crowdfunding als Spielentwicklungsfinanzierung zu diskutieren. Es werden 50-70 Teilnehmer erwartet.
- 29-06-2018: Voraussichtlich offizielle Eröffnungsfeier des Cologne Game Haus. Staatssekretär und Chef der Staatskanzlei Nathanael Liminski hat seine Teilnahme bestätigt. Es werden bis zu 200 Gäste aus Wirtschaft und Politik erwartet, sowie alle Geschäftsführer führender deutscher Spieleentwicklungsfirmen geladen. Einladungen werden an alle Mitglieder des Wirtschaftsausschusses verschickt.
- August 2018 Vom 21.-26.08.2018 findet die gamescom in Köln statt. Derzeit finden Gespräche mit verschiedenen Interessenten statt, die in diesem Zeitraum Veranstaltungen im Colog-

ne Game Haus buchen möchten.

Eine Veranstaltung und Studio Tour ist spezifisch geplant, um internationalen Firmen das Cologne Game Haus vorzustellen.

Oktober 2018 Zum ersten Mal wird die Womenize außerhalb von Berlin stattfinden. Es werden etwa 200 Gäste erwartet, um sich auszutauschen zu Themen rund um die Position von Frauen in der Spielebranche und anderen IT-Branchen.

Gez. Reker