

# Mitteilung

## öffentlicher Teil

Gremium	Datum
Jugendhilfeausschuss	13.09.2018

### Jugendforum NRW im Rahmen der Spielmesse gamescom

Kinder und Jugendliche wachsen heute in einer vielfältigen Medienwelt auf, die in eine digitalisierte, alle Lebensbereiche umfassende Umgebung eingebettet ist. Wie junge Menschen digitale Medien erleben, welche Rolle diese im Alltag spielen können und sollen, und welche Begleitung beim Umgang mit digitalen Medien erforderlich ist, stand im Fokus des Jugendforums NRW.

Das diesjährige „Jugendforum NRW“ vom 20. bis 25. August 2018 präsentierte sich auf der Spielmesse gamescom unter dem Thema „Game-Life-Balance“. Gefördert vom Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen und unter Federführung des Amtes für Kinder, Jugend und Familie der Stadt Köln stellten sich auf 600 Quadratmetern in Halle 10.2 der KölnMesse verschiedene Partnerinstitutionen und medienpädagogische Projekte aus Jugendhilfe und Schule dar.

Mit vielfältigen Angeboten wurde Eltern und pädagogischen Fachkräften näher gebracht, welche immense Faszination digitale Medien auf Kinder und Jugendliche ausüben. An beispielhaften Projekten wurde das kreative Schaffen der Kinder und Jugendlichen in den Vordergrund gestellt. Darüber hinaus boten die teilnehmenden Kooperationspartner die Möglichkeit zu einem kritischen Diskurs zu Herausforderungen der Digitalisierung.

Das Jugendforum NRW fand nicht nur bei den Besucherinnen und Besuchern großen Anklang, sondern ebenfalls bei Herrn Staatssekretär Bothe, der das Jugendforum besuchte und zusammen mit der Dezernentin Frau Dr. Klein eröffnete. Ein weiterer Höhepunkt des diesjährigen Jugendforums war der Besuch der Bundesfamilienministerin Frau Giffey.