

# Mitteilung

## öffentlicher Teil

Gremium	Datum
Ausschuss Schule und Weiterbildung	20.01.2020

### Start Projekt "Hands on Coding"

### Start des Projektes „Hands on Coding“

Gleichzeitig mit dem Beginn des Schuljahres 2019/ 2020 ist auch das Projekt „Hands on Coding“ gestartet.

Das Projekt „Hands on Coding“ setzt die Forderungen aus dem Antrag AN/0903/2017 unter dem Titel „Digitale Bildung in der Schule – spielend leicht Programmieren lernen“ um:

Im Schuljahr 2019/2020 testen acht Kölner Grundschulen aus verschiedenen Stadtbezirken vier verschiedene Coding Anwendungen auf ihre Einsatzmöglichkeiten und Praktikabilität im Unterricht aus. Die Hardware wird den Schulen dafür leihweise vom Amt für Schulentwicklung zur Verfügung gestellt. Vor der Ausgabe der Anwendungen erhalten alle Schulen einen einführenden Workshop in die jeweilige Anwendung, so dass sie eine Vorstellung erhalten können, welche Möglichkeiten diese Technologien bieten.

Das Projekt wird wissenschaftlich durch Frau Prof. Dr. Daniela Schmeinck, geschäftsführende Direktorin des Institutes für die Didaktik des Sachunterrichts der Universität zu Köln, begleitet und evaluiert.

Das Amt für Schulentwicklung setzt mit diesem Projekt – neben weiteren Aktivitäten- die Forderung der Politik um, Schulen mit dem „Calliope“ und anderen „Mini-Computern“ anderer Hersteller auszustatten und sie mit Blick auf Kosten und Einsatzmöglichkeiten zu prüfen.

Die Ergebnisse der wissenschaftlichen Begleitung werden dem Ausschuss für Schule und Weiterbildung nach dem Abschluss des Projektes vorgestellt.

gez. Voigtsberger