



**Geschäftsführung
Ausschuss Klima, Umwelt und Grün**

Frau Bültge-Oswald

Telefon: (0221) 221-23702

E-Mail: barbara.bueltge-oswald@stadt-koeln.de

Datum: 13.10.2021

**Auszug
aus dem Beschlussprotokoll der Sitzung des Ausschusses Klima,
Umwelt und Grün vom 07.10.2021**

öffentlich

**4.1.4 Sportentwicklungsplanung - Sponsoringvertrag mit der Firma SNIPES SE - Neubau eines Basketball- bzw. Streetballplatzes im Inneren Grüngürtel zwischen Venloer Straße und Vogelsanger Straße
1619/2020**

**4.1.4.1 Snipes-Court
2576/2021**

**4.1.4.2 Änderungsantrag zu 1619/2020
AN/2128/2021**

- Zunächst lässt der stellvertretende Ausschussvorsitzende über den **Änderungsantrag der Fraktion Die FRAKTION** abstimmen:

Beschluss:

Der Ausschuss für Klima, Umwelt und Grün bedankt sich bei der Fa. SNIPES SE für das Interesse eines Sponsorings zum Neubau einer Basketball- und Streetballanlage im Inneren Grüngürtel zwischen Venloer Straße und Vogelsanger Straße. Der Ausschuss lehnt ein solches Sponsoring am angedachten Standort jedoch ab. Stattdessen saniert die Stadt Köln den bestehenden Basketballplatz unter Einbeziehung der örtlichen Basketball-Community. In diesem Zusammenhang wird auch die luftfahrt-historische Bedeutung des Standorts sichtbar gemacht.

Abstimmungsergebnis

Mehrheitlich abgelehnt mit den Stimmen von Fraktion Bündnis 90 / Die Grünen, CDU-Fraktion, Volt-Fraktion, SPD-Fraktion und der FDP-Fraktion gegen die Stimmen der Fraktion Die Linke

- Anschließend stellt er die **Vorlage der Verwaltung** zur Abstimmung:

Beschluss:

Der Rat der Stadt Köln stimmt dem Abschluss eines Sponsoringvertrages zum Neubau einer Basketball- bzw. Streetballanlage zwischen der Stadt Köln (Sportamt) und der Fa. SNIPES SE in Höhe von 415.607,50 € inklusive Mehrwertsteuer in der dieser Beschlussvorlage beiliegenden Fassung zu.

Abstimmungsergebnis:

Mehrheitlich abgelehnt mit den Stimmen von Fraktion Bündnis 90 / Die Grünen, CDU-Fraktion, Volt-Fraktion und Fraktion Die Linke gegen die Stimmen der SPD-Fraktion und der FDP-Fraktion.